

# 中国高校计算机大赛

## 2018 “中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”通知

中国高校计算机大赛（China Collegiate Computing Contest，简称 C4）是面向全国高校各专业在校学生的科技类竞赛活动，由教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会、教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会、教育部高等学校大学计算机课程教学指导委员会、全国高等学校计算机教育研究会主办，旨在促进高校计算机课程教学内容和教学方法改革，强化学生创新意识，提升学生计算机问题求解水平，增强计算机应用能力，培养团队合作精神，提高大学生的综合素质，促进校际交流，丰富校园学术气氛。

2018 “中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”（以下简称“竞赛”）由浙江大学、百度公司和德清县人民政府联合承办，湖州莫干山高新技术产业开发区管理委员会、信息技术新工科产学研联盟人工智能协同育人工作委员会、信息技术新工科产学研联盟大学生竞赛工作委员会共同协办，旨在通过竞赛的形式，激发学生的创新意识，鼓励学生的跨界思维，培养学生对深度学习场景应用的发现、分析及解决问题的综合素质，在利用 PaddlePaddle 进行深度学习创意应用开发的过程中大幅提升学生的创新实践应用能力，推动深度学习人才培养生态建设。

本次竞赛面向高校在读学生，以个人、团队形式参赛均可，参赛作品须使用 PaddlePaddle 深度学习框架进行开发，作品形式包含但不限于算法、APP、机器人等应用。

请各校积极参与，按照通知和大赛规程做好组织工作，并在指导教师工作量认可及参赛队伍经费等相关方面给予大力支持。竞赛详情可登录 <http://www.c4best.cn> 查询。

附件 1：2018 “中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”规程

附件 2：2018 “中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”组织机构名单

教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会  
教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会  
教育部高等学校大学计算机课程教学指导委员会  
全国高等学校计算机教育研究会（代章）

2018 年 6 月

附件 1:

## 2018 “中国高校计算机大赛—人工智能创意赛” 规程

2018 “中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”（以下简称“竞赛”）由教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会、教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会、教育部高等学校大学计算机课程教学指导委员会、全国高等学校计算机教育研究会主办，浙江大学、百度公司和德清县人民政府联合承办，湖州莫干山高新技术产业开发区管理委员会、信息技术新工科产学研联盟人工智能协同育人工作委员会、信息技术新工科产学研联盟大学生竞赛工作委员会共同协办，旨在通过竞赛的形式，激发学生的创新意识，鼓励学生的跨界思维，培养学生对深度学习场景应用的发现、分析及解决问题的综合素质，在利用 PaddlePaddle 进行深度学习创意应用开发的过程中大幅提升学生的创新实践应用能力，推动深度学习人才培养生态建设。

本次竞赛欢迎全球范围高校积极投递作品，鼓励高校教师积极参与指导。

### 一、报名要求

#### 1. 参赛对象

全体中国及海外高校在读学生（含高职高专、本科、研究生）。

#### 2. 参赛要求

（1）可单人参赛或自由组队参赛，每个参赛队伍人数最多不超过 3 人，允许跨年级、跨专业自由组队。

（2）参赛队员必须为高等学校在册在校学生，报名须保证个人信息准确有效。

（3）每支参赛队伍允许有一名指导教师，且指导教师必须为参赛队伍所属高校在职正式职工。

## 二、作品要求

所有参赛作品均须基于 PaddlePaddle 深度学习框架进行开发，各参赛队应发挥创新能力，自行探索开发个性化医疗、公共安全、环境保护、农业、自媒体、艺术、广告、金融等领域及生命健康产业、地理信息产业等场景的应用。竞赛采用开放性自由命题，参赛者可根据所选方向自行获取相关数据，最终提交具有原创性并能够进行可视化展示的参赛作品。作品形式包含但不限于算法优化源代码对比、智能终端（如智能手机、机器人、软硬件一体机等）应用等。

## 三、赛制说明

竞赛分为初赛、复赛和决赛三个阶段。在各阶段，参赛队伍须按照要求按时、合规地提交参赛作品。

### 1. 作品提交规则

初赛期间，参赛队伍须提交的参赛作品内容包括：（1）参赛作品简介；（2）参赛作品创意展示：通过幻灯片展示作品创新点、设计理念、工作原理、软硬件组成、原型系统等。作品形式包含但不限于效果图、文档、短视频、源代码（含注释文档）等。

复赛期间，参赛队伍须提交的参赛作品内容包括：（1）参赛作品说明书；（2）参赛作品动态展示：基于初赛创意完善开发，提供 3 分钟以内的视频进行作品动态展示。作品形式包含但不限于设计文档、模型源代码（含注释文档）、可视化应用演示等。

决赛期间，参赛队伍须通过现场路演汇报的形式，全方位呈现作品实现过程及最终作品。

竞赛过程中，参赛队伍可随时对作品进行完善，但不能改变作品主题和主体内容。在每个阶段，参赛作品以截止日期前提交的最后版本为准。参赛队伍提交的所有参赛资料的知识产权归参赛队伍所有，参赛资料仅用于本次大赛评奖。

### 2. 评审规则

作品评审将考察创意性、PaddlePaddle 技术运用，材料规范性、应用前景等方面，具体如下：

- 创意性 30%

- (1) 选题及定位。
- (2) 新颖性和独创性。
- (3) 创意转化可行性。

- PaddlePaddle 技术运用 30%

- (1) 对 PaddlePaddle 的设计理念、数据类型、内存管理、多设备支持、复杂网络设计、并发编程、多语言接口、分布式训练等的熟知度。

- (2) PaddlePaddle 技术的掌握及运用熟练度。
- (3) 数据处理、任务开发流程、训练与应用等综合能力。

- 材料规范性 20%

- (1) 模型源代码、注释的规范性及质量优良度。
- (2) 资料齐全性，逻辑清晰性，重点是否突出。

- 应用前景 20%

- (1) 行业需求迫切度。
- (2) 用户需求贴合度。
- (3) 市场价值及推广性。

### 3. 晋级规则

评审专家以竞赛专家委员会专家为主，秉持公平、公正原则，竞赛组织委员会负责相关流程的组织和监督。初赛和复赛均采用线上评审方式，决赛采取现场答辩的评审方式。各阶段晋级规则如下：

- 初赛晋级规则

初赛按赛区组织，根据各赛区报名队伍数量情况确定晋级比例，评选晋级队伍。

- 复赛晋级规则

复赛在全国范围内的晋级队伍中综合评选，评选不超过 50 支队伍晋级全国决赛且晋级队伍数量不超过初赛报名队数的三分之一。

- 决赛晋级规则

决赛按入围队伍现场路演答辩情况评选出最终获奖名单，按决赛奖项设置颁发相应的证书及奖金。

#### 四、奖项设置

本次竞赛的评审结果由竞赛专家委员会审定，并在竞赛官方网站公布。获奖证书由竞赛组织委员会统一印制、颁发，颁奖典礼在决赛评审结束后进行。本次竞赛具体设置以下奖项：

复赛阶段按全国晋级队伍数量，评选不超过 50 支队伍且不超过初赛报名队数的三分之一进入全国决赛。决赛根据最终成绩排名设置特等奖、一等奖、二等奖、三等奖及优秀指导教师奖，颁发证书及奖金。

奖项数量及奖金如下表所示：

奖项	名额	奖金额度/元
特等奖	1	50000
一等奖	5	20000
二等奖	10	10000
三等奖	若干	2000
优秀指导教师奖	10	2000

#### 其他奖励

招聘绿色通道：决赛获奖队伍成员均将获得百度校园招聘/实习生招聘绿色通道机会。

深度访问交流：参与百度各重大峰会、培训交流的机会，具体细则另行通知。

投资孵化落地：优秀获奖项目有机会落地德清或莫干山高新区产业孵化，最

高可获千万级奖励资助。

## 五、时间及报名安排

### 1. 时间安排

赛程安排如下表所示：

时间	赛程安排
2018年7月13日	注册报名及初赛作品提交截止
2018年8月13日	复赛作品提交截止
2018年8月中下旬	封闭专业集训夏令营
2018年10月	全国总决赛现场答辩及颁奖典礼

### 2. 报名交流方式

(1) 登录“中国高校计算机大赛”网站 (<http://www.c4best.cn>) 或“人工智能创意赛”竞赛平台 (<http://aicontest.baidu.com>) 报名。

(2) 官方指定唯一竞赛日常训练平台：[aistudio.baidu.com](http://aistudio.baidu.com) (注：该平台将于6月28日正式启用，届时将为参赛者提供在线训练云资源、培训课程等，请及时关注)。

(3) 竞赛官方邮箱：[aicontest@baidu.com](mailto:aicontest@baidu.com)。

(4) 竞赛官方交流QQ群：372478054。

### 3. 其他

本次竞赛不收取任何报名费用，受邀参加决赛的选手决赛期间的食宿由竞赛组织委员会安排，往返交通费及其他费用自理。

## 六、违规处理

若出现以下情况，将视为违规，竞赛组织委员会有权取消参赛队伍的参赛资格：

(1) 参赛报名信息作假；

(2) 在参赛过程中出现违反相关法律、法规的行为；

- (3) 作品涉嫌抄袭，侵犯他人知识产权等；
- (4) 作品涉及不健康、淫秽、色情或毁谤第三方等内容；
- (5) 参赛期间发现或被举报认定存在的其他违法、违规行为。

## **七、组织管理**

本次竞赛设立竞赛指导委员会、竞赛专家委员会和竞赛组织委员会。各委员会的主要职责如下：

### **1. 竞赛指导委员会**

(1) 负责对竞赛的各项活动提供指导和咨询，包括对竞赛主题，专家遴选，竞赛专家委员会、竞赛组织委员会的组织结构、职责范围等提供指导和建议。

(2) 负责听取竞赛组织委员会对于竞赛运行情况的报告，对于竞赛中出现的问题提供咨询建议，为竞赛发展制定规划。

(3) 负责监督竞赛专家委员会、竞赛组织委员会的工作，确保竞赛长期、稳定、高效地开展。

### **2. 竞赛专家委员会**

(1) 负责确定竞赛的主题，制定竞赛的命题原则。

(2) 负责确定竞赛的评审原则、评审工作流程、评分标准及细则，协调竞赛的奖项设置，督促并监督竞赛的评审。

(3) 负责审定竞赛的最终获奖名单。

(4) 负责处理竞赛过程中的申诉，对有关争议进行仲裁，对于仲裁结果具有终审权。

### **3. 竞赛组织委员会**

(1) 负责具体落实竞赛的各项组织、实施工作。

(2) 负责制定竞赛主题方案、规程及执行实施。

(3) 负责竞赛品牌的宣传、推广。

(4) 负责竞赛获奖结果的公示与查询。

(5) 组织召开各竞赛委员会的工作会议。

(6) 其他相关赛务工作。

本次竞赛按地区划分，共分为七大赛区，各赛区设分赛区组织委员会，对该地区的组织工作负责。赛区划分如下：

东北赛区：黑龙江、吉林、辽宁

华北赛区：北京、天津、河北、内蒙古

华东赛区：上海、山东、江苏、浙江、福建、安徽

华中赛区：河南、湖北、湖南、江西

西北赛区：陕西、青海、甘肃、山西、宁夏、新疆

西南赛区：四川、重庆、贵州、云南

华南赛区：广东、广西、海南

## 八、其他

本规程的最终解释权归“中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”组织委员会所有。

“中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”组织委员会

2018年6月



附件 2:

2018 “中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”  
组织机构名单

**一、竞赛指导委员会**

主 任：潘云鹤（浙江大学）

副主任：郑南宁（西安交通大学）、高文（北京大学）

委 员：

王海峰（百度公司）

吴 枫（中国科学技术大学）

黄河燕（北京理工大学）

周志华（南京大学）

杨小康（上海交通大学）

李 波（北京航空航天大学）

高新波（西安电子科技大学）

刘成林（中国科学院大学）

张 军（华南理工大学）

**二、竞赛专家委员会**

主 任：吴飞（浙江大学）

副主任：薛向阳（复旦大学）

委 员：

赵铁军（哈尔滨工业大学）

高小鹏（北京航空航天大学）

薛建儒（西安交通大学）

李厚强（中国科学技术大学）

李轩涯（百度公司）

彭宇新（北京大学）

朱 军（清华大学）

喻友平（百度公司）

申恒涛（电子科技大学）

王瀚漓（同济大学）

马志新（兰州大学）

韩亚洪（天津大学）

吴 帆（上海交通大学）

俞 俊（杭州电子科技大学）

黎 铭（南京大学）

朱 强（浙大人工智能所德清研究院）

### **三、竞赛组织委员会**

主 任：何钦铭（浙江大学）

副主任：沈志伟（德清县委）、计湘婷（百度公司）

委 员：

许哲锋（湖州莫干山高新区）

陈立萌（百度公司）

吴 琛（浙大人工智能所德清研究院）

张 宇（哈尔滨工业大学）

欧阳元新（北京航空航天大学）

梅魁志（西安交通大学）

毛新军（国防科技大学）

林 菲（杭州电子科技大学）

刘贵松（电子科技大学）

程杰仁（海南大学）